

Challenges with Microservices

모놀리식 응용 프로그램이 분산된 마이크로서비스 아키텍처로 전환함에 따라 정적 인프라에서 동적 인프라로의 변화는 네트워킹 접근 방식을 호스트 기반에서 서비스 기반으로 변경합니다.

연결성은 정적 IP 사용에서 동적 서비스 탐색으로 이동하고,

보안은 정적 방화벽에서 서비스 식별로 전환됩니다.

마이크로서비스와 같은 아키텍처 패턴은 팀이 서비스를 독립적으로 테스트하고 애플리케이션에 변경사항을 계속해서 제공할 수 있게 해주지만,

- 서비스 로드 밸런서는 동적 환경에서 비효율적입니다.
- 로드 밸런서는 종종 서비스 계층을 앞단에 두고 정적 IP를 제공하는 데 사용됩니다. 이러한 로드 밸런서는 비용을 증가시키고 지연을 높이며 단일 장애 지점을 도입하며 서비스 확장/축소에 따라 업데이트해야 합니다.
- 서비스 메시가 없으면 각 마이크로서비스는 서비스 간 통신을 조정하는 논리를 코드화해야 하므로 개발자들은 비즈니스 목표에 덜 집중합니다.
- 이는 또한 각 서비스 내에 존재하는 서비스 간 통신을 조정하는 논리가 숨겨져 있기 때문에 통신 오류를 진단하기가 더 어렵다는 것을 의미합니다.

🔄Revision #1

★Created 2023-09-02 08:20:12 UTC by Admin

✎Updated 2023-09-02 08:23:31 UTC by Admin